

# Regulamin Meczu Siatkówki “o Puchar Dziekana Wydziału Chemicznego”

## §1 Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin zwany dalej “Regulaminem” określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Meczu Siatkówki pod nazwą “Mecz Siatkówki o Puchar Dziekana Wydziału Chemicznego” (dalej zwanego “Meczem”).
2. Organizatorem meczu jest Studenckie Koło Naukowe Chemików oraz Rada Samorządu Wydziału Chemicznego (dalej zwani “Organizatorami”).
3. Grę współorganizować mogą jednostki zewnętrzne, takie jak koła naukowe, organizacje studenckie oraz inne jednostki zewnętrzne. Uczestnicy zobowiązani są do słuchania poleceń tych osób.

## §2 Termin i miejsce turnieju

4. Turniej odbędzie się dnia 21 czerwca 2024 r. Przy ulicy za budynkiem “Szara Chemia” Wydziału Chemicznego Politechniki Śląskiej.
5. Turniej odbędzie się o godzinie 9:00, zawodnicy zobowiązani są stawić się o godzinie 8:45.

## §3 Uczestnictwo

6. W meczu prawo startu mają osoby, które w drużynie posiadają przynajmniej jednego studenta, bądź pracownika Politechniki Śląskiej, który przed meczem okaże odpowiedni dokument.
7. Warunki udziału w meczu:
  - 1) Wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu i tym samym pełna akceptacja przedstawionych w nim regulacji oraz zobowiązanie się do ich przestrzegania.
  - 2) Wyrażenie zgody na udział na własną odpowiedzialność z pełną świadomością niebezpieczeństw i ryzyka, które mogą polegać m.in. na ryzyku utraty zdrowia i życia.
  - 3) Każdy zawodnik, który dokona zniszczenia mienia poniesie za to odpowiedzialność materialną.
  - 4) W przypadku niepojawienia się pełnego składu drużyny na 10 minut przed rozpoczęciem rozgrywek, drużyna zostaje zdyskwalifikowana, a jej miejsce zastępuje jedna z drużyn rezerwowych.

5) Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych, wyłącznie w celach organizacyjnych oraz na przesyłanie przez Organizatorów na adres mailowy kapitana informacji na temat Meczu.

#### §4 Zgłoszenia

8. Zgłoszenia odbywają się poprzez link do formularza udostępniony na wydarzeniu na Facebooku: <https://fb.me/e/5otBNgHYh>
9. Zgłoszenia zespołu dokonuje kapitan drużyny, który też nadaje nazwę drużyny. W nazwie drużyny zabrania się używania wulgaryzmów oraz niecenzuralnych treści.
10. Zapisy trwają do wyczerpania miejsc.
11. Przewidywana ilość drużyn to 35.
12. Do rozgrywki wchodzi 32 drużyny. 3 drużyny pozostają na liście rezerwowej i wchodzi do rozgrywek w wypadku dyskwalifikacji lub niedyspozycji jednej z drużyn.

#### §5 Zasady rozgrywki

13. Zasady gry opierają się na oficjalnych przepisach gry w siatkówkę plażową 2022 - 2024 opublikowane przez FIVB w 2021 roku zatwierdzone przez 37. kongres FIVB.
14. Zespół składa się z dwóch zawodników grających, w tym jednego kapitana drużyny oraz zawodnika rezerwowego.
15. Kapitan zespołu jest odpowiedzialny za zachowanie i dyscyplinę zespołu.
16. Drużynę, która rozpoczyna mecz wybiera się na podstawie rzutu monetą. Rozpoczyna drużyna, której wypadnie orzeł.
17. Gra trwa do zdobycia przez zespół 5 punktów lub przewagi 2 pkt nad zespołem przeciwnym.
18. Gra toczy się do maksymalnie 10 punktów.
19. W przypadku remisu punktowego 10:10 drużynom przysługuje dogrywka, podczas której wygrywa drużyna która pierwsza zdobędzie 3 punkty.
20. Zespół popełnia błąd wykonując zagranie niezgodne z przepisami (lub naruszając je w inny sposób):
  - 1) Błąd kolejności zagrywki zostaje popełniony, jeśli zagrywka nie jest wykonana zgodnie z kolejnością. W konsekwencji zespół przeciwny zdobywa punkt oraz prawo do wykonania zagrywki.

- 2) Cztery odbicia: zespół wykonuje cztery odbicia zanim przebiję piłkę na stronę przeciwnika.
- 3) Odbicie z pomocą: zawodnik korzysta z pomocy członka swojego zespołu lub dowolnego przedmiotu w celu odbicia piłki wewnątrz pola gry.
- 4) Piłka rzucona: piłka została złapana i/lub rzucona, a nie odbita.
- 5) Podwójne odbicie: zawodnik odbija piłkę dwa razy bezpośrednio po sobie lub piłka dotyka kolejno różnych części jego ciała.
- 6) Zawodnik wpływa na grę przeciwnika, wkraczając pod siatką w jego przestrzeń.
- 7) Zawodnik wpływa na grę przeciwnika (między innymi) przez:
  - dotknięcie siatki pomiędzy antenkami lub antenki w czasie jego gry piłką,
  - stwarzanie sobie nieuczciwej przewagi nad przeciwnikiem poprzez dotknięcie siatki,
  - działanie, które przeszkadza przeciwnikowi w próbie gry piłką,
  - łapanie/trzymanie się siatki.

Uznaje się, że każdy zawodnik znajdujący się w pobliżu piłki, który próbuje ją odbić, gra piłką, nawet jeżeli jej nie dotknie

- 8) Piłka jest „autowa”, gdy padnie na podłoże całkowicie poza boiskiem, nie dotykając linii boiska, przekroczy całkowicie pionową płaszczyznę siatki w przestrzeni pod siatką.

21. Jeśli zespół zagrywający wygrywa wymianę – zdobywa punkt i zagrywa dalej. Jeśli zespół przyjmujący wygrywa wymianę – zdobywa punkt i wykonuje następną zagrywkę.
22. Sędziowie oceniają błędy i określają ich konsekwencje.
23. Komisja sędziowska składa się z sędziego pierwszego i sędziego drugiego.
24. Sędzia pierwszy wykonuje swoje obowiązki od rozpoczęcia do zakończenia meczu. Podlegają mu wszyscy członkowie komisji sędziowskiej i członkowie zespołów. W trakcie meczu decyzje podejmowane przez sędziego pierwszego są ostateczne. Sędzia pierwszy jest upoważniony do zmiany decyzji innych członków komisji sędziowskiej, jeśli uzna, że są błędne. Sędzia pierwszy może wymienić członka komisji sędziowskiej, który nie wykonuje właściwie swoich obowiązków.
25. Sędzia drugi wykonuje swoje obowiązki stojąc poza boiskiem w pobliżu słupka, po przeciwnej stronie sędziego pierwszego, twarzą do niego. Sędzia drugi pomaga sędziemu pierwszemu, ale ma również własny zakres obowiązków. Sędzia drugi może zastąpić sędziego pierwszego, jeżeli ten stanie się niezdolny do wykonywania swoich obowiązków. Sędzia drugi może także, bez użycia gwizdka, sygnalizować nieleżące w jego kompetencji błędy, ale nie może nalegać na sędziego pierwszego, aby je uznał.
26. Rozgrywki odbywają się w systemie pucharowym (drabinka). Drużyny rozgrywają mecze pomiędzy sobą, po których zwycięski zespół kwalifikuje się do dalszych gier, a pokonany odpada z rywalizacji.
27. Rozkład zespołów na pierwszym etapie systemu pucharowego jest losowy.
28. Przewiduje się nagrody rzeczowe dla drużyn które zajmą pierwsze, drugie oraz trzecie miejsce.
29. Organizatorzy mają prawo przeprowadzić konkurs na najbardziej kreatywną nazwę drużyny, dla której przewidziane są dodatkowe nagrody.

## §6 Dane osobowe

0. Wypełniając obowiązek nałożony przez Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej jako Rozporządzenie, na podstawie art. 13 ust.1 i ust.2 informujemy, że:
- 1) Administratorami danych są Studenckie Koło Naukowe Chemików oraz Rada Samorządu Wydziału Chemicznego
  - 2) Dane osobowe są przetwarzane w celu zorganizowania i realizacji Meczu.
  - 3) Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji w/w celów, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
  - 4) Każdej osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do swoich danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania i przenoszenia oraz prawo do wniesienia sprzeciwu. W sytuacji, gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie zgody osoby, ma ona prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. Podczas udzielania zgody na przetwarzanie, podanie danych osobowych Administratorom ma charakter dobrowolny, ale niezbędny do uczestnictwa w Meczu.
  - 5) Podanie danych osobowych jest obligatoryjne, w sytuacji, gdy przesłankę przetwarzania danych osobowych stanowi przepis prawa lub zawarta między stronami umowa.
  - 6) Każdej osobie, której dane są przetwarzane przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego: Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, z siedzibą w Warszawie (00-193), ul. Stawki 2, Infolinia: 606-950-000.
  - 7) Dane osobowe podlegają ochronie zgodnie z obowiązującymi przepisami i z zachowaniem należytej staranności oraz rozliczalności.
  - 8) Warunkiem wzięcia udziału w Meczu jest podanie danych osobowych wymaganych przez Organizatorów przed rozpoczęciem Meczu.

## §7 Postanowienia Końcowe

0. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki mające miejsce podczas Meczu, wynikające z winy uczestników lub osób trzecich.
1. Organizatorzy mają prawo usunąć z terenu Meczu osoby, które w jakikolwiek sposób zakłócają przebieg wydarzenia.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmian w niniejszym Regulaminie, o których muszą poinformować uczestników przed startem rozgrywek.
3. Wiążąca i ostateczna interpretacja Regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorom.
4. W sprawach spornych decyzje podejmuje Organizatorzy.